



KRALJ – igra z metanjem kocke

Pripomočki: kocka in fižolčki, gumbi ...

Igralci mečejo kocko. Tisti, ki prvi vrže šestico, je kralj in določa ostalim igralcem, katero število morajo vreči. Igralec, ki z metom ne izpolni kraljevega ukaza, mora prispevati fižolček v njegovo blagajno.

Igralec, ki vrže zahtevano število, prejme od kralja toliko fižolčkov, kot je vrgel. Kdor vrže šestico, zamenja kralja in prevzame blagajno. Zmaga tisti, ki ima največ fižolčkov.



Obilo veselja in zabave pri igri!

Ostanite zdravi!!

